

STUDENCKIE BIURO TURYSTYKI SZKOLNEJ



tel. 58 301 79 95

fax 58 305 24 52

www.bill.com.pl

Podane ceny dotyczą wycieczek realizowanych do końca czerwca 2020 roku.

Gdańsk, ul. Rajska 1/5c lok.1

przedszkola@bill.com.pl



Podane przy opisach poszczególnych wycieczek kwoty wyrażają odpłatność jednego przedszkolaka i obejmują pełną realizację nakreślonego programu: bilety wstępu, wymienione atrakcje, transport autokarem, opiekę przedstawiciela biura, opłaty parkingowe, bezpłatny udział opiekunów z przedszkola.

Ceny wycieczek dotyczą przedszkoli położonych na terenie Trójmiasta, Pruszcza Gd., Rumi, Redy i Wejherowa.

Przy podanych cenach do dyspozycji grupy jest jeden autokar. Udział większej liczby środków transportu może zmienić cenę wycieczki. Nasze autokary posiadają do 59 miejsc do dyspozycji grupy. Realizujemy również wycieczki w oparciu o transport ze strony zleceniodawcy.

WIOSKA INDIAŃSKA

NOWOŚĆ

Czas trwania ok. 7 godz.

cena w zł: **79,90** 87,00 97,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36



Indianie wracają na Kaszuby! Po dwóch latach spędzonych na emigracji indiańskie szczepy znów zawitały na kaszubską nordę! Co prawda, by się na nie natknąć musicie się nieźle porozglądać, lecz gdy już staniecie twarzą w twarz z Wodzem Brudna Stopa, czekają Was chwile pełne ekscytujących wrażeń. W wiosce indiańskiej nastąpi nadanie barw i imion oraz poznanie obyczajów indiańskich. Nie obędzie się bez tańców, strzelania z łuku oraz indiańskiego poczęstunku - sławetnych placków z kaktusa. Do tego przejażdżka konna i ognisko. Dodatkowo zupa lub naleśniki lub racuchy lub frytki - 8,00 zł, kielbaski - 10,00 zł od osoby.

STRUSIE, CO MAJĄ KRĄGLE BRZUSIE

Czas trwania ok. 6 godz.

cena w zł: **82,90** 89,90 99,90
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36



Czy struś naprawdę chowa głowę w piach? Czy ma "strusi żołądek", to znaczy jada wszystko, nawet największych na świecie ptaków. Jajo strusie jest chyba jedynym pożywieniem, do którego człowiek Pokażemy jak przyrządzić z niego jajecznicę i oczywiście nią poczęstujemy. Na tej wycieczce na polityki". Duża przestrzeń do zabawy w hodowlę strusi oraz wszędobylski koń Kacper nie pozwolą się „Ciasteczkowy potwór” czyli lepienia i dekorowania ciasteczek do karmienia zwierzątek. Przewieziemy brzością lub zabawimy w „Farmera” czyli sadzenie „strusich” roślinek. Na farmie mieszkają: lamy, emu, króliki, kozy, owieczki, osły, koń oraz ok. 50 strusiąt kaszubskich, również kaczki, gęsi, indyki i kury ozdobne. Na koniec ognisko z kielbaskami. Na miejscu bar z potrawami ze strusiny i nie tylko. Zabawa i konkursy.

metal? Dowiedzie się na fermie tych zabiera się ze śrubokrętem i pompką. pewno nie będziemy uprawiać "strusiej nikomu nudzić. Zaprosimy do zabawy metal? Dowiedzie się na fermie tych zabiera się ze śrubokrętem i pompką. pewno nie będziemy uprawiać "strusiej nikomu nudzić. Zaprosimy do zabawy



PSI PATROL

NOWOŚĆ

Czas trwania ok. 8 godz.

cena w zł: **89,90** 97,00 107,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36

Chciecie dołączyć do Psiego Patrolu i wyruszyć na misję ratowania świata? Zanim to nastąpi dzielne psiaki pokażą jak to jest być jego członkiem. Ryder zabierze Was w podróż dookoła świata, by zdobyć wiedzę o kontynentach i ich mieszkańcach. Jak Rocky z ekologicznych materiałów zrobicie kolorowe odznaki Psiego Patrolu. Chase nauczy was bezpiecznych zachowań na drodze, odgadnicie odgłosy ulicy, poznacie znaki drogowe. Zamienicie się w samochodziki oraz policjantów - będziecie kierować ruchem, jeździć wyścigówkami (gokardami lub samochodzikami elektrycznymi) zgodnie z zasadami. Sky zabierze was do Strefy Urwisa - będziecie figlować i szaleć na dmuchanych zjeżdżalniach. Marshall sprawdzi waszą sprawność na linowych mostach i torze sprawnościowym. Jeśli wykonacie wszystkie misje, zostaniecie członkami Psiego Patrolu. Nagrodą będzie specjalna legitymacja oraz balonowy psiak. Dla każdego lemoniada i bułeczka. Dodatkowo, wcześniej można zamówić: kielbaskę na ognisko lub grilla - 10 zł/os. lub hot-doga - 7 zł/os.

PARK ROZRYWKI NOWA HOLANDIA

Czas trwania ok. 7 godz.

cena w zł: **79,90** 87,00 97,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36

Trochę zabawy w Rodzinnym Parku Rozrywki „Nowa Holandia”. Sala z labiryntem, przeszkodami i zjeżdżalnią poprowadzoną wprost do basenu wypełnionego kolorowymi piłeczkami. Trampoliny oraz poducha do skakania. Sześciometrowy tunel z efektami. 28 metrowa zjeżdżalnia - lew gigant - największa tego typu konstrukcja w Polsce z nominacją do wpisu do „Księgi rekordów Guinnessa”. Całkowicie bezpieczna dla dzieci powyżej 3 roku życia. Mini zoo i Kopalnia Złota, gdzie można obudzić w sobie odkrywcę! Labirynt z bardzo zawilum układem dużej liczby pomieszczeń i łączących je krętych korytarzy. Wejść łatwo ale wyjść? Hmm... :) Spróbujcie sami. Plac zabaw, ptaszarnia i wyspa potworów. Osada Wikingów i dwór króla Artura. Wyspa Iluzji - miejsce, w którym prawa fizyki i zdrowy rozsądek nie obowiązują.



KERIN - GRÓD ŻYWEJ HISTORII

Czas trwania ok. 7-8 godz.

cena w zł: **81,90** 89,00 98,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36



Spotkanie z prawdziwymi pasjonatami historii z Bractwa Rycerskiego Kerin. Dysponuje ono wykwalifikowaną kadrą dydaktyczną, która przygotowuje najciekawsze zajęcia dla dzieci, także przedszkolnych. Zajęcia łączą świetną zabawę z odkrywaniem tajemnic przeszłości w nawiązaniu do aktualnej podstawy programowej. Podczas wizyty w Grodzie Żywej Historii w Subkowach, w amfiteatrze na majdanie, zostanie zaprezentowany pokaz rycerski, opowieść o Orle Białym, gry i zabawy historyczne. Wybrańcy będą rycerzami i giermkami, zobaczą pojedynki i będą szkoleni w rzemiośle rycerskim. Odbędzie się przeciąganie liny, zabawa w szalone kółka. Następnie prezentacja dawnych rzemiosł: praca na kołach garncarskich, wyrobienie kolczugi czy wybijanie pamiątkowego "Grosza Kazimierza Wielkiego". Po warsztatach turniej rzutu włócznią oraz łuczniczy. Ognisko z kielbaskami dodatkowo 6,00 zł/os.

KLUB PRZYJACIÓŁ MYSZKI MIKI

Czas trwania ok. 8 godz.

cena w zł: **89,90** 97,00 107,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36

W Klubie Miki wita was! W Klubie miło płynie czas! Myszka porwie Was do wspaniałej zabawy! W strefie wesółych wiewiórek - Chip'a i Dale'a - będziecie skakać w dmuchanym basenie, zjeżdżać z dmuchanej zjeżdżalni i przeciskać się przez wielką gąsienicę Maggie. Za pomocą tajnego hasła otworzymy Mysi Składak i specjalnymi pojazdami urządzimy zawody o tytuł Mistrza Kierownicy. Rozbudujemy nasz Klub Przyjaciół za pomocą słomek konstrukcyjnych, to dopiero będą Hocki Klocki! Pokonamy kolorowy tor przeszkód psa Pluto. W laboratorium profesora von Drake'a, pokażemy niezwykle eksperymenty! Wyprodukujemy własny śnieg, stworzymy dymiący wulkan. Kaczka Daisy pomoże stworzyć opaski z mysimi uszami oraz zabierze do małego gaju. Odbędą się również zawody w dziurawieniu Mysiego Sera. Na deser dyskoteka z Myszka Minnie - do dyspozycji klubowiczów wspaniałe stroje oraz kolorowe makijaże! Wyłonimy króla i królową tańca-wygibańca. Każdy otrzyma legitymację członka Klubu Przyjaciół Myszki Miki, słodką bułkę i lemoniadę! Dodatkowo: kielbaska na grilla lub ognisko - 10,00 zł/os., hot-dog - 7,00 zł.



OD GOSPODARZA DO PIEKARZA

Czas trwania ok. 6 godz.

cena w zł: **86,90** 94,00 103,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36

Wizyta w gospodarstwie agroturystycznym. Pokażemy takie duuuuż białe-czarne co robią muuu!, czyli krowy. Któż uwierzy, że to one właśnie produkują mleko! Pokażemy zresztą czynność dojenia. Każdy z Was spróbuje jazdy konnej lub dozna przyjemności podróżowania wozem. Poznacie rolnicze narzędzia oraz prawie całą prawdę o życiu na wsi. Przeprowadzimy krótki kurs odróżniania zbóż. Jako, że rzecz dzieje się na Kaszubach, zaprezentujemy i odśpiewamy alfabet kaszubski, pokażemy burczybas i diabelskie skrzypce. A potem... zabawimy się w piekarzy. Podczas biesiady przy piecu chlebowym pokażemy jak prababki piekły chleb. Własnoręcznie ulepicie i upieczecie kaszubskie bułki z ciasta oraz ozdoby z masy solnej. Część wypieków przysła się, kiedy przyjdzie czas na ucztę przy ognisku. Zaś te z solnej masy, których kształt zależeć będzie tylko od Waszej fantazji - zabieracie do domu. Mama będzie dumna! Kielbaski weźcie swoje.



RUCHOME DINOZAURY I SMOKI

Czas trwania ok. 7 godz.

cena w zł: **81,90** 89,00 98,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36



DINOPARK i DRAGON PARK w Malborku, a w nim: około czterdzieści ruchomych i wydających dźwięki dinozaurów oraz smoków. Wszystkie je będziecie mogli zobaczyć i usłyszeć podczas spaceru ścieżką edukacyjną. Park to również mini zoo z kangurami, alpakami, danielami, kozami, strusiami oraz muflonami, plac zabaw, sklep z pamiątkami, galeria skamielin, minerałów oraz bursztynu. W cenie biletu również przejście trasą parku linowego oraz kino 5D! Atrakcje w Parku: laserowy tor przeszkód, chatka Baby Jagi, domek z piernika, wioska Flinstone'ów oraz trzymetrowy ludzik Lego. Atrakcje dodatkowo płatne: bombery - jeżdżące jak szalone pojazdy z gumowymi młotkami, którymi można się zderzać - 8,00 zł; przejazd kolejką dla najmłodszych - 3,00 zł; pontony w kształcie ptaków - 8,00 zł; „pszczołkowa” karuzela dla maluchów - 4,00 zł; zwiedzanie zamku malborskiego - od 20,00 zł.

PIRACI Z KA..SZUB

Czas trwania ok. 8 godz.

cena w zł: **89,90** 97,00 107,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36

Ahoj dzielne maluchy! Niech zadrzą Wasze serca, gdy huk wystrzałów, oznajmi nadejście kapitana Jacka ze swą załogą. Czeka Was niesamowita wyprawa po skarb kapitana Sparrowa. A co podczas „rejsu”? Wyciągi pirackich tratw, park linowy z pirackich beczek, skrzynia skarbów, przeprawa pirackimi łódeczkami przez „wielką wodę” oraz labirynt zaginionych dukatów! Poza tym łowienie ryb, nauka strzelania, pirackie tatuacje oraz pokładowe tańce-wygibańce i nauka pirackich przysięwek. Chrzest piracki na „Czarnej Perle”. Na deser Piracka Taverna. Można w niej zdobyć pieczęć korsarzy, rzucić okiem Jacka, zagrać w kości. Każdy wygrywa: dukaty, sakiewki ze złotem lub muszelki. Na czas wyprawy przebierzemy Was za piratów! Dla każdego certyfikat przyjęcia do hordy Sparrowa i opaska na oko. Słodka bułka, lemoniada. Ognisko z kielbaskami dodatkowo 10,00 zł/os., hot-dog 7,00 zł/os. Na miejscu sklepik z pirackimi łupami! Istnieje możliwość wcześniejszego zamówienia zestawu pirackich pamiątek dla całej grupy: „piracki skarb” - 17,00 zł, piracka sakiewka - 12,00 zł, piracka chusta - 5,00 zł, piracki miecz - 9,00 zł, piracka flaga -



EGZOTYCZNE KASZUBY

Czas trwania ok. 7 godz.

cena w zł: **75,90** 83,00 92,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36



Czy widzieliście takiego pytona, co ma 10 metrów od głowy do końca ogona? Wizyta w ZOO - EGZOTYCZNE KASZUBY z wieloma zwierzętami z Afryki, Ameryki czy Azji. Niezapomniane przeżycia. Okazy można dotykać!!!, dowiedzieć się ciekawostek na ich temat, zrobić sobie zdjęcie z gadem! Największe węże świata, 17 gatunków ptaszników, a do tego seans przyrodniczy w profesjonalnym kinie 3D. Ognisko z kielbaskami. Można zamienić ognisko z kielbaskami na danie obiadowe z dopłatą 6,00 zł od dziecka.

ZABAWOWI RZEMIEŚLICY

Czas trwania ok. 6 godz.

cena w zł: **79,90** 87,00 96,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36

Przekraczając bramy Osady Średniowiecznej w Sławutowie zostawicie za plecami teraźniejszość i wkroczyście na pomorską ziemię sprzed 1000 lat! Zabierzemy Was w świat naszych przodków, żyjących i pracujących tu przed narodzinami Polski! Rzemieślnicy grodowi przybliżą podstawy swej pracy, przekażą Wam wiedzę o dawnym budownictwie, medycynie i wierzeniach mieszkańców grodu. Podczas pobytu w Osadzie będziecie mogli wziąć udział w warsztatach, do wyboru: lepienia garnków, tkania krajkę, filcowania, wypiekania podpiłomyków. Odkryjecie drzemiacę w Was talenty i umiejętności, poćwiczycie cierpliwość i wyobraźnię. Wykonane prace na pamiątkę zabieracie ze sobą. Celem jest żywa i zabawna nauka historii. Po warsztatach gry i zabawy średniowieczne, które uczą współpracy w grupie oraz zdrowej rywalizacji. Odślaniają również umiejętności i cechy decydujące o zaradności, sprycie, sile i rozwadze. Są to: przeciąganie liny, wciąganie statku na brzeg, kręciola, wyciągi z rybnym pęcherzem oraz mecz „rybnym pęcherzem”. Będziecie mogli skorzystać z ogniska, by upiec własne kielbaski. Kielbaska do ogniska dodatkowo 10,00 zł/ucz.



OD CUKRU I ZBOŻA DO CIASTECZEK MORZA

Czas trwania ok. 6-7 godz.

cena w zł: **83,90** 95,00 108,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36



Mąka, masło i cukier. Do czego służą te produkty wie każdy, kto podglądał mamę czy babcię przy pracy w kuchni. Na tej wycieczce sami wcielicie się w ich rolę. Pokażemy również jak zrobić masło - świeżutkie, pachnące do kupienia ńące. A na koniec najważniejsze - ciastka. Z wymienionych produktów własnoręcznie je uformujecie, upieczecie i... do buzi! Już ślinka cieknie! A to wszystko na kaszubskiej wsi. Będzie również można spróbować swych sił grając na burczybasie lub diabelskich skrzypcach czy „liznąć” nieco alfabetu kaszubskiego. Przejazdka wozem pośród pięknych chmielęskich jezior.

Ocean Park - spacer po dnie oceanu

Czas trwania ok. 6 godz.

cena w zł: **74,90** 82,00 92,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36

Ocean Park to spotkanie z największymi wielorybami, przerażającymi rekinami, żółwiami olbrzymimi, przesympatycznymi delfinami, wesołymi orkami oraz czterdziestką innych zwierząt morskich i oceanicznych. Doznania potęguje wielkość prezentowanych makiet ssaków i ryb. Ekspozycja została przygotowana przy zachowaniu szczegółów budowy i naturalnych rozmiarów wszystkich zgromadzonych okazów. Interaktywne show „wygadany wielorybek”. Sporych rozmiarów plac zabaw z dmuchańcami i trampolinami. Wielkie klocki do układania. Tunel z rekinami. Zapraszamy na spacer „po dnie oceanu”.



MINIATURY, GIGANTY, SAMOCHODY

Czas trwania ok. 7-8 godz.

cena w zł: **78,90** 86,00 96,00
liczba ucz.: 42 i więcej 37-41 32-36



Trzy parki razem. Park Miniatur, Park Gigantów oraz Kaszubski Gracik!!! Wielkie buty, wielki kubek, ogromne krzesło i wiele wiele innych gigantycznych makiet. Powiększone owady, ptaki oraz krasnoludki! A zaraz obok w jednej skali, zminiaturyzowane, ale wierne kopie najbardziej charakterystycznych obiektów Kaszub - modele kościołów, zamków, dworów i innych obiektów. Odtworzona osada kaszubska oraz latarnie morskie. Jedna skala pozwoli na porównanie poszczególnych budowli. Kaszuby to motyw przewodni, jednak w Parku przewidziano też miejsce na obiekty ze świata: Statuę Wolności, Sfinksa, Krzywą Wieżę w Pizie, twarze amerykańskich prezydentów wykute w skale, Jezusa z Rio itp. Można poczuć się jak Guliwer czy kaszubski Stolem. Kolejnymi atrakcjami są gabinet śmiechu oraz zamek strachu. Całości dopełnia Kaszubski Gracik - park pojazdów bajkowych i filmowych a w nim pojazdy z PRL-u, przedwojenne, samochód Jasia Fasoli, Scooby'ego Doo czy „Złomek”. Na miejscu też „małpi gaj”, labirynt, mini-golf, chomikowe koło, „chińczyk” oraz szachy. Przejazd kolejką bajkową. Ognisko (kielbaski i dodatki własne).