WYCIECZKI

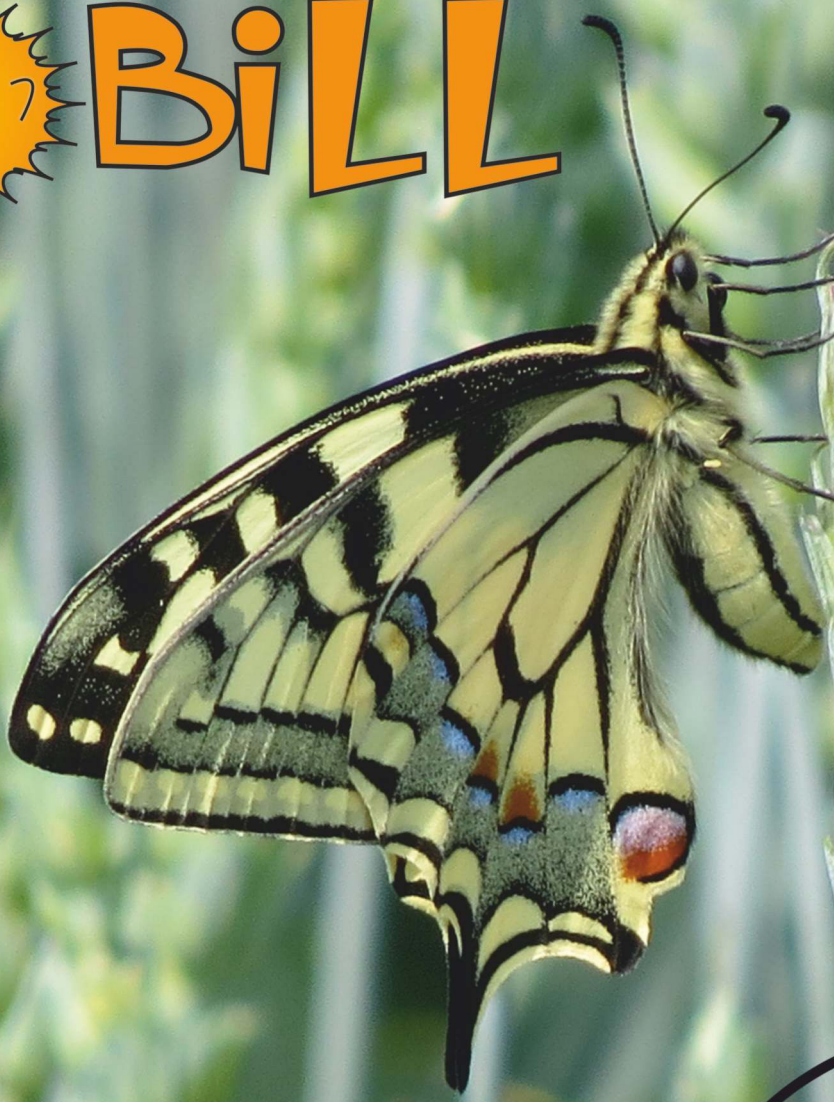
STUDENCKIE BIURO TURYSTYCZNE

BILL

REALIZUJEMY

BON TURYSTYCZNY

TAKŻE NA WYCIECZKACH JEDNODNIOWYCH



WYCIECZKI
1. IX. 21
B
ZDEZYNFEKOWANE

biuro@bill.com.pl
tel. 533 808 606
583 017 995
www.bill.com.pl

/BiuroBill

Tak jak dla dorosłych tylko lepiej!

WYCIECZKI JEDNODNIOWE

Podane ceny dotyczą wycieczek realizowanych do końca 2021 roku.
Przy podanych cenach do dyspozycji grupy jest jeden autokar. Udział większej liczby środków transportu może zmienić cenę wycieczki.
Realizujemy również wycieczki w oparciu o transport ze strony zleceniodawcy.
Podane przy opisach poszczególnych wycieczek kwoty wyrażają odpłatność jednego ucznia i obejmują pełną realizację nakreślonego programu: bilety wstępu, przewodników, wymienione atrakcje, transport autokarem, opiekę przedstawiciela biura, opłaty parkingowe, bezpłatny udział opiekunów (1/10) .

Uwaga! Ceny wycieczek dotyczą szkół położonych na terenie Gdańska, Gdyni, Sopotu, Pruszcza Gd., Rumi, Redy i Wejherowa.

REKOMENDACJE JESIENI

OSTATNIA SZANSA NA ZREALIZOWANIE BONU TURYSTYCZNEGO!

1 Czas trwania ok. 5-8 godz. KL Stutthof

cena w zł:	**62,90**	70,00	81,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Zwiedzanie terenu byłego **obozu koncentracyjnego „STUTTHOF”** z przewodnikiem oraz seans kinowy. Wycieczka dla uczniów od VII klasy. Dodatkowo spacer z przewodnikiem po Wojskowej Składnicy Tranzytowej na Westerplatte - 8,00 zł/ucz., Wartownia nr 1 - 4,00 zł/ucz. Czas trwania ok. 5-8 godz.

2 Czas trwania ok. 6-7 godz. AMBER, JANTAR... BURSZTYN

cena w zł:	**87,90**	96,00	105,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Bursztyn - złoto północy! Podobno ma moc magiczną. Różnie zwany w różnych krainach. Grecy nazywali go elektronem, Rzymianie - lyncurium, czyli moczem rysia, albowiem według legendy powstał ze skamieniałego moczu tego drapieżnika. Arabowie zwali go anbarem od zapachu ambry, Persowie karuba - złoty rabuś, a Szwedzi - raf, co znaczy chwytać. Skąd bierze się bursztyn, jak się go wydobywa oraz obrabia, jakie ozdoby z niego robiono i jakie miał znaczenie gospodarcze dowiecie się w czasie warsztatów bursztynniczych w sławutowskim grodzie. Każdy z uczestników dostanie bryłki bursztynu, które pod okiem eksperta wyszlifuje, nawierci, obrobi i na pamiątkę zabierze do domu. Po warsztatach gry i zabawy średniowieczne, które uczą współpracy w grupie oraz zdrowej rywalizacji. Odsłaniają również umiejętności i cechy decydujące o zaradności, sprycie, sile i rozwadze. Są to: wodowanie statku, cumowanie łodzi, kreślenie mapy, sztuka abordażu, próba celności, suche buty, kręcioła, narty wotana. Rozpalimy też ognisko. Jeśli będziecie mieli jeszcze siłę pojedziemy nad morze poszukać bursztynu ;)

3 Czas trwania ok. 8 godz. Jeden za wszystkich...

cena w zł:	**96,90**	105,00	115,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

„Jeden za wszystkich… wszyscy za jednego!” Zajęcia integracyjne od IV klasy wzwyż. Budowanie więzi! Kreatywne myślenie. Wspaniała zabawa!!! Sprawdzian komandosa - Ranger Track. Rodeo - byk pneumatyczny. Walki sumo w mega kombinezonach. Szkoła pilotów! Strzelnica: broń pneumatyczna, łuk. Przeprawy tratwą. Dmuchane literki. Pokonanie terenu skażonego. Marsz w gąsienicy czołgu, na szczudłach i w wieloosobowych spodniach. Wykrywacz metali. Dojenie sztucznej krowy. Mega Twister. Akwedukt - łączymy systemy rur lub mini golf. Eureka - ujarzmiamy wodę. Węzeł gordyjski. Skoki na pneumatycznych gąsienicach. Zwycięski zespół otrzymuje Trofeum Przygody. Dla wszystkich certyfikaty Łowcy Przygód, słodka bułka i lemoniada. Uwaga! liczba wykonanych zadań uzależniona jest od cech psychofizycznych grupy.

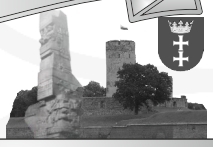
Dodatkowo: ognisko z kiełbaskami - 10 zł/ucz.

4 Czas trwania ok. 7-8 godz. Będomin - Wdzydze

cena w zł:	**73,90**	82,00	93,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Kultura i dziedzictwo narodowe. Wizyta w dworku Wybickich w Będominie ze zwiedzaniem Muzeum Hymnu Narodowego. Spacer po Skansenie Etnograficznym we Wdzydzach Kiszewskich. Istnieje możliwość zamówienia lekcji muzealnej w Skansenie - dodatkowo 8,00 zł od ucznia. Tematy: malowanie na szkle, wyrób kwiatów z bibuły, dawne zabawy i zabawki, „mówimy po kaszubsku”, kaszubskie instrumenty. Czas trwania ok. 7-8 godzin.

5 Czas trwania ok. 5-6 godz. Wygraj z gdańskimi lwami... rozumem



cena w zł:	**51,90**	59,00	69,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Gra miejska. Lwy przejęły władzę w Gdańsku! Wprowadzają nowe zasady funkcjonowania, niekoniecznie przyjazne dla ludzi. Lubią zadawać pytania i zagadki. Przepowiednia mówi, że Lwy można pokonać wiedzą oraz sprytem. Gdy znajdzie się śmiałek, który wykaże się odpowiednim stopniem wtajemniczenia, lwia władza zostanie obalona! Trzeba tylko dotrzeć do punktów zaznaczonych na Mapie Lwów Starego i Głównego Miasta oraz znaleźć odpowiedzi na pytania, które zwierzętom wykradł pewien ludzki szpieg. Za każde dobre rozwiązanie zdobywacie stopnie wiedzy (wtajemniczenia). Kolejność dotarcia do poszczególnych punktów jest absolutnie dowolna, choć rozsądek podpowiada coś innego. Czy uda Wam się wygrać z Lwami? Pamiętajcie, że podczas wyprawy będziecie śledzeni przez Lwy z Legionów Specjalnych im. J. Hewieliusza, krótko mówiąc – Hewelionów :)

6 Czas trwania ok. 7 godz. PARK EWOLUCJI

cena w zł:	**92,90**	101,00	111,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Piramida Cheopsa! Wejście do niej to niesamowita przygoda w siedmiu wymiarach! Obraz 3D, hologramy, mapping, ruchoma podłoga, mumia, pająki..! Zbiór starożytności w Muzeum Egipskim. W kinie prehistorycznym - Arnold - wygadany dinozaur i dzieje powstania naszej planety. Wirtualny rejs w niezapomnianą podróż batyskafem. Dzięki nowoczesnej technologii można zobaczyć dno oceanu sprzed 200 milionów lat z największymi wymarłymi gatunkami prehistorycznych zwierząt morskich. Replika sławetnego Stonehenge oraz wystawa ewolucji człowieka. Sceny z życia człowieka pierwotnego, polowanie na mamuty i walka o ogień. Przejażdżka pojazdem Flintstonów. Ścieżka dinozaurów z makietami w naturalnych rozmiarach. Plac zabaw. Dodatkowo można zamówić warsztaty: Pamiątkowe magnesy (12,00 zł/ucz.) i/lub Odkrywca-Paleontolog (14,00 zł/ucz.). Istnieje możliwość zamówienia przekąsek lub obiadu od 16,00 zł od ucznia. Czas trwania ok.7 godz.

7 WYBICCY I ICH DWORY

cena w zł:	**69,90**	77,00	87,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Kultura i dziedzictwo narodowe. Odwiedzimy dwie dawne siedziby rodu Wybickich. W Będominie zwiedzimy Muzeum Hymnu Narodowego. W Sikorzynie zaś. wnętrza urządzone na mieszkalne: gabinet pana domu, pokój pani domu, pokój dziecięcy, bawialnię, pokój dzienny, stołowy, muzyczny, kuchnię oraz herbaciarnię. Do dworu przylega park z częściowo zachowanym zabytkowym drzewostanem, m.in. aleją lipową zakończoną altaną, trzystuletni dąb oraz roślinny labirynt.

Czas trwania ok. 7 godzin.

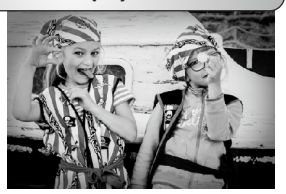
8 GDAŃSK

cena w zł:	**56,90**	64,00	73,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Spacer z naszym przewodnikiem **śladem zabytków Głównego Miasta: Trakt Królewski, Długie Pobrzeże, ulica Mariacka**. Największa ceglana świątynia świata - **kościół Mariacki**. W drugiej części do wyboru: Westerplatte - spacer po terenie byłej Wojskowej Składnicy Tranzytowej lub Oliwa - Park Oliwski oraz Archikatedra Oliwska.

9 PIRACI Z KA...SZUB

cena w zł:	**96,90**	105,00	115,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36



Ahoj dzielne maluchy! Niech zadrżą Wasze serca, gdy huk wystrzałów, oznajmi nadejście kapitana Jacka ze swą załogą. Czeka Was niesamowita wyprawa po skarb kapitana Sparrowa. A co podczas „rejsu"? Wyścigi pirackich tratw, park linowy z pirackich beczek, skrzynia skarbów, przeprawa pirackimi łódeczkami przez „wielką wodę" oraz labirynt zaginionych dukatów! Poza tym łowienie ryb, nauka strzelania, pirackie tatuaże oraz pokładowe tańce-wygibańce i nauka pirackich przyśpiewek. Chrzest piracki na „Czarnej Perle". Na deser Piracka Tawerna. Można w niej zdobyć pieczęć korsarzy, rzucić okiem Jacka, zagrać w kości. Każdy wygrywa: dukaty, sakiewki ze złotem lub muszelki. Na czas wyprawy przebierzemy Was za piratów! Dla każdego certyfikat przyjęcia do hordy Sparrowa i opaska na oko. Słodka bułka, lemoniada. **Wycieczka rekomendowana Żuczkom z klas 0-III.** Ognisko z kiełbaskami dodatkowo 10,00 zł/ucz. Na miejscu znajduje się sklepik z pirackimi łupami! Istnieje możliwość wcześniejszego zamówienia zestawu pirackich pamiątek dla całej grupy: „piracki skarb" - 20,00 zł , piracka sakiewka - 15,00 zł, piracka chusta - 7,00 zł, piracki miecz - 15,00 zł, piracka flaga - 4,00 zł. Czas trwania ok. 8 godz.

10 Przygoda w kolorze khaki

cena w zł:	**96,90**	105,00	115,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Wycieczka dla klas VII-VIII. Sprawnościowe zajęcia integracyjne. Maskowanie, ścianka wspinaczkowa, zasady orientacji w terenie, posługiwanie się mapą i kompasem, znaki topograficzne, przewidywanie po-gody, budowa obozowiska, pozyskiwanie i uzdatnianie wody, łączność, umiejętność przetrwana w trudnych warunkach dzikiej przyrody, podstawy udzielenia pierwszej pomocy, strzelanie z karabinka pneumatycznego oraz łuku, sumo, byk rodeo, gąsienica, budowanie wieży z klocków, narty wieloosobowe, szczudła. Uwaga! liczba wykonanych zadań uzależniona jest od cech psychofizycznych grupy.

Dodatkowo: ognisko z kiełbaskami - 10,00 zł/ucz. Czas trwania ok. 8 godz.

11 Piąta strona przygody survival

cena w zł:	**96,90**	105,00	115,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Wycieczka dla klas IV-VI. Leśna wyprawa dla najdzielniejszych. Sprawdzian komandosa - Ranger Track. Szkoła pilotów - grawitacja nie istnieje. Maskowanie. Ścianka wspinaczkowa. Zasady orientacji w terenie, posługiwanie się mapą i kompasem, znaki topograficzne, przewidywanie pogody, budowa obozowiska, pozyskiwanie i uzdatnianie wody, łączność, umiejętność przetrwana w trudnych warunkach dzikiej przyrody, przeprawa linowa, podstawy udzielenia pierwszej pomocy, strzelanie z karabinka pneumatycznego oraz łuku. Na koniec dla relaksu do wyboru: dojenie sztucznej krowy, walki sumo lub pneumatyczny byk rodeo. Dla każdego kto przejdzie „sprawdzian komandosa" certyfikat Rangers Track. Słodka bułka i lemoniada. Dodatkowo: ognisko z kiełbaskami - 10 zł/ucz.

12 WIOSKA SMERFÓW

cena w zł:	**96,90**	105,00	115,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Smerfy zawitały do pirackiej wioski i… szukają ochotników do swoich drużyn. Możecie do nich dołączyć! Mądrala szuka ekipy do wielkiego smerfastycznego quizu, strzelania z łuku i mini golfa. Osiłek przygotowuje olimpiadę sportową, pływanie łódeczkami i przeprawę tratwami, a nawet dojenie sztucznej krowy. Smerfetka organizuje wielki bal – dla wszystkich ma bajkowe kostiumy. Papa Smerf robi kolejne, niezwykłe magiczne sztuczki. Ciekawe czy pojawi się Gargamel? W wiosce smerfów będziecie tańczyć, skakać na trampolinie i zjeżdżać ze zjeżdżalni. Wykonacie własne smerfne czapki i zdobędziecie smerfowe naklejki. Dla najlepszych nagrody a dla Wszystkich Medal Super Smerfa i balonowa niespodzianka. Słodka bułka, lemoniada. Ognisko z kiełbaskami dodatkowo 10,00 zł od osoby. Na miejscu sklepik z gadżetami.

Wycieczka rekomendowana Żukom z klas 0-II. Czas trwania 7-8 godz.

13 Integracja na Nordzie

cena w zł:	**99,90**	107,00	116,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Norda to kaszubskie określenie północy. W tę część Kaszub się wybierzemy by się trochę zintegrować. Odwiedzimy rzemieślników z Grodu Sławutowie. Opo-wiedzą oni o Słowianach. Dowiecie się m. in. kim byli związani z północą „chąś-nicy" oraz zaprezentują wczesnośredniowieczne zabawy integracyjne, które uczą współpracy w grupie oraz zdrowej rywalizacji. Odsłaniają również umiejętności i cechy decydujące o zaradności, sprycie, sile i rozwadze. Są to: wodowanie statku, cumowanie łodzi, kreślenie mapy, sztuka abordażu, próba celności, suche buty, kręcioła, narty wotana. Bardziej na północ, bo już nad samym morzem, sprawdzimy swe siły w parku linowym. Trasa zostanie dopasowana do wieku chętnych zmierzenia się z tym zadaniem. Na trasie parku m. in.: obręcze, tyrolka, most birmański, pal buszmena, most zwodzony, falochron oraz sieć. Całość zakończy ognisko. Czas trwania 7-8 godz.

14 Egzotyczne Kaszuby

cena w zł:	**76,90**	83,00	92,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Czy widzieliście takiego pytona, co ma 10 metrów od głowy do końca ogona? Wizyta w **ZOO - EGZOTYCZNE KASZUBY** z wieloma zwierzętami z Afryki, Ameryki czy Azji. Niezapomniane przeżycia. Okazy można dotykać!!!, dowiedzieć się ciekawostek na ich temat, zrobić sobie zdjęcie z gadem! Największe węże świata, 17 gatunków ptaszników, a do tego seans przyrodniczy w profesjonalnym kinie 3D. Ognisko z kiełbaskami.

Czas trwania ok. 7 godz.

15 PSI PATROL

cena w zł:	96,90	105,00	115,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Chcecie dołączyć do Psiego Patrolu i wyruszyć na misję ratowania świata? Zanim to nastąpi dzielne psiaki pokażą jak to jest być jego członkiem. Ryder zabierze Was w podróż dookoła świata, by zdobyć wiedzę o kontynentach i ich mieszkańcach. Jak Rocky z ekologicznych materiałów zrobicie kolorowe odznaki Psiego Patrolu. Chase nauczy was bezpiecznych zachowań na drodze, odgadniecie odgłosy ulicy, poznacie znaki drogowe. Zamienicie się w samochodziki oraz policjantów - będziecie kierować ruchem, jeździć wyścigówkami (gokardami lub samochodzikami elektrycznymi) zgodnie z zasadami. Sky zabierze was do Strefy Urwisa - będziecie figlować i szaleć na dmuchanych zjeżdżalniach. Marshall sprawdzi waszą sprawność na linowych mostach i torze sprawnościowym. Jeśli wykonacie wszystkie misje, zostaniecie członkami Psiego Patrolu. Nagrodą będzie specjalna legitymacja oraz balonowy psiak. Dla każdego lemoniada i bułeczka. Dodatkowo, wcześniej można zamówić: kiełbaskę na ognisko lub grilla - 10 zł/os. Wycieczka rekomendowana uczniom klas "0-II".. Na miejscu sklepik z gadżetami. Czas trwania ok. 8 godz.

16 OD GOSPODARZA DO PIEKARZA

cena w zł:	89,90	96,00	105,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Wizyta w gospodarstwie agroturystycznym. Pokażemy takie duuuże biało-czarne co robią muuu!, czyli krowy. Któż uwierzy, że to one właśnie produkują mleko! Pokażemy zresztą czynność dojenia. Może się zdarzyć, że „pocovidową" krowę zastąpi koza, ale ona też mleko daje :) Każdy z Was spróbuje jazdy konnej lub dozna przyjemności podróżowania wozem. Poznacie rolnicze narzędzia oraz prawie całą prawdę o życiu na wsi. Przeprowadzimy krótki kurs odróżniania zbóż. A potem zabawimy się w piekarzy. Podczas biesiady przy piecu chlebowym pokażemy jak prababki piekły chleb. Własnoręcznie ulepicie i upieczecie kaszubskie bułki z ciasta oraz ozdoby z masy solnej. Część wypieków przyda się, kiedy przyjdzie czas na ucztę przy ognisku z kiełbaskami. Zaś te z solnej masy, których kształt zależeć będzie tylko od Waszej fantazji, zabierzecie do domu. Mama będzie dumna!

17 OD CUKRU I ZBOŻA DO CIASTECZEK MORZA

cena w zł:	89,90	99,00	109,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Mąka, masło i cukier. Do czego służą te produkty wie każdy, kto podglądał mamę czy babcię przy pracy w kuchni. Na tej wycieczce sami wcielicie się w ich role. Pokażemy jak zrobić masło - świeżutkie, pachnące do kupienia nęcące. Ale najważniejsze to... ciastka! Z wymienionych produktów własnoręcznie je uformujecie, upieczecie i... do buzi! Już ślinka cieknie! A to wszystko na kaszubskiej wsi. Będzie również można spróbować swych sił grając na burczybasie lub diabelskich skrzypcach czy "liznąć" nieco alfabetu kaszubskiego. Przejażdżka wozem pośród pięknych chmieleńskich jezior. Wycieczka dla klas 0-III. Ognisko z kielbaskami 11,00 zł od ucznia. Czas trwania ok. 7 godz.

18 Grodowi rzemieślnicy

cena w zł:	85,90	92,00	102,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Przekraczając bramy Osady Średniowiecznej w Sławutowie zostawicie za plecami teraźniejszość i wkroczycie na pomorską ziemię sprzed 1000 lat! Zabierzemy Was w świat naszych przodków, żyjących i pracujących tu przed narodzinami Polski! Rzemieślnicy grodowi przybliżą podstawy swej pracy, przekażą Wam wiedzę o dawnym budownictwie, medycynie i wierzeniach mieszkańców grodu. Podczas pobytu w Osadzie możecie samodzielnie ulepić garnki, utkać krajki, zdobić skórę i filcować, wypiekać podpłomyki itp. Odkryjecie drzemiące w Was talenty i umiejętności, poćwiczycie cierpliwość i wyobraźnię. Wykonane prace na pamiątkę zabieracie ze sobą. Celem jest żywa i zabawna nauka historii. Będziecie mogli skorzystać z ogniska, by upiec własne kiełbaski. **Wybieramy dwa warsztaty.** Czas trwania ok. 7 godz. Odwiedzimy także grotę w Mechowie. Dodatkowo za 10,00 zł/ucz. można zamówić pakiet średniowiecznych gier i zabaw. Są to: narty Wotana, cumowanie statku, sztuka abordażu, próba celności, konkurs ciesielski, kręcioła, suche buty, sroga zima, ślepa furia, turniej młynka. Kiełbaska do ogniska dodatkowo za 10,00 zł/ucz.

Program można wzbogacić o pobyt w Parku Ewolucji. Wydłuży to wycieczkę o ok. 3-4 godziny i podniesie koszt o 39,00 zł/ucz.

19 ROWERY NA TORY! DREZYNY

cena w zł:	91,90	98,00	108,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Rowery na tory? Czy ktoś tu jest chory? Nie nie, to nie brednie chorego w malignie :). Chodzi oczywiście o rowerowe drezynowanie! Specjalne drezyny pozwalają teraz na podróżowanie po torach coraz to młodszym. Osiem kilometrów jednej z najpiękniejszych tras kolejowych na Kaszubach wzdłuż rzeki Raduni! Zwiedzimy przedwojenny jaz wodny, zobaczymy gdzie kiedyś przebiegała granica Polski z Wolnym Miastem. Przejdziemy egzamin na drezynowe prawo jazdy. Do tego zwiedzanie starej papierni z czerpaniem papieru oraz ognisko. Wycieczka od IV kl. szkoły podstawowej. Czas trwania ok. 6 godz.

20 Na szkle malowane

cena w zł:	94,90	104,00	114,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Nauczymy się malować na szkle. Malując kaszubskie wzory, każdy będzie mógł pokazać na co go stać. Nauczymy kaszubskiego alfabetu i zapoznamy z kaszubskim strojem. Tym, co wykonacie, będziecie mogli pochwalić się w domciu. Jako, że warsztaty odbywają się na terenie gospodarstwa, pokażemy takie duuuże biało-czarne co robią muuu!, czyli krowy. (Któż uwierzy, że to one właśnie produkują mleko!) Pokażemy zresztą czynność dojenia. Poznacie prawie całą prawdę o życiu na wsi. Czas umili spotkanie z końmi i kozami oraz przejażdżka wozem drabiniastym po okolicy. Na zakończenie ognisko z kiełbaskami. Czas trwania ok. 6 godz.

21 MINIATURY, GIGANTY, SAMOCHODY

cena w zł:	78,90	86,00	96,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Trzy parki razem. Park Miniatur, Park Gigantów oraz Kaszubski Gracik!!! Wielkie buty, wielki kubek, ogromne krzesło i wiele wiele innych gigantycznych makiet. Powiększone owady, ptaki oraz krasnoludki! A zaraz obok w jednej skali, zminiaturyzowane, ale wierne kopie najbardziej charakterystycznych obiektów Kaszub - modele kościołów, zamków, dworków i innych obiektów. Odtworzona osada kaszubska oraz latarnie morskie. Jedna skala pozwoli na porównanie poszczególnych budowli. Kaszuby to motyw przewodni, jednak w Parku przewidziano też miejsce na obiekty ze świata: Statuę Wolności, Sfinksa, Krzywą Wieżę w Pizie, twarze amerykańskich prezydentów wykute w skale, Jezusa z Rio itp. Można poczuć się jak Guliwer czy kaszubski Stolem. Kolejnymi atrakcjami są gabinet śmiechu oraz zamek strachu. Całości dopełnia Kaszubski Gracik - park pojazdów bajkowych i filmowych a w nim pojazdy z PRL-u, przedwojenne, samochód Jasia Fasoli, Scooby'ego Doo czy „Złomek". Na miejscu też „małpi gaj", labirynt, mini-golf, chomikowe koło, „chińczyk" oraz szachy. Ognisko lub grill. Czas trwania ok. 7-8 godz.

22 Sianko nie tylko na spanko ;)

cena w zł:	89,90	99,00	109,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Proponujemy zajęcia plastyczne z kaszubską oprawą, podczas których postaramy się wspólnie stworzyć ‘coś’ z siana. Nie spodziewacie się cóż za fantazyjne “ozdoby ekologiczne” inspirowane pięknym otoczeniem chmieleńskich jezior powstaną w Waszych umysłach a później w rzeczywistości. Własnoręcznie wykonanymi ‘rzeźbkami’ pochwalicie się znajomym. Będą jak znalazł na półkę przy telewizorku. To wszystko okraszone czystą żywą kaszubszczyzną. Będzie można spróbować swych sił grając na burczybasie lub diabelskich skrzypcach czy “liznąć” nieco alfabetu kaszubskiego. Do tego oczywiście ognisko. Urzekająca sceneria, romantyzm i poetyka. Przejażdżka wozem pośród pięknych, chmieleńskich jezior.

Czas trwania ok. 7 godz.

23 SZYMBARK HISTORIE W DREWNIE WYRYTE

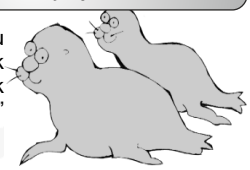
cena w zł:	99,90	109,00	119,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Podobno Kazimierz Wielki zastał Polskę drewnianą a zostawił murowaną. Czyżby? Aby się o tym przekonać zapraszamy do skansenu budownictwa **drewnianego**. Kawał historii Polski wśród drewnianych jej świadków. W jednym miejscu: DOM DO GÓRY ‘NOGAMI’, opowieści o zesłańcach w “Domu Sybiraka” i syberyjskich łagrach, historia Tajnej Organizacji Wojskowej “Gryf Pomorski” z inscenizacją ostatnich godzin walk w bunkrze “Ptasia Wola”. Efekty świetlne i dźwiękowe pozwalające wczuć się w rolę obrońców. Do tego dworek ze wsi Salino i jego “biała dama” co chciała Niemca, a co jej na dobre nie wyszło, NAJWIĘKSZY FORTEPIAN ŚWIATA, jedna z najdłuższych desek świata i najwyższe wzniesienie Niziny Europejskiej - Wieżyca (zamiast Wieżycy - Skansen PKP w Kościerzynie lub Muzeum Kościerskie lub Muzeum Hymnu Narodowego w Będominie). Ognisko. Kaszubski świat bajek.

Czas trwania ok. 7 godz. Przejście trasą parku linowego - dodatkowo 30,00 zł/ucz. - wymagana wcześniejsza rezerwacja.

24 Foki i Hel bierzemy na cel!

cena w zł:	79,90	88,00	98,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36



... 'jak każdy człowiek mam w życiu swój cel tak bardzo chciałbym pojechać na... **HEL'**. Już od kilkunastu lat foki rodzone w Helu wypuszczane są do morza. Jedna z nich - Depka - zadomowiła się na polskim wybrzeżu w okolicach Niechorza. Coraz więcej fok szarych można zobaczyć przy południowych brzegach Bałtyku. To zasługa helskiej Stacji Morskiej. Czegoś więcej o życiu fok dowiecie się odwiedziwszy rodzinkę w pięknym, nowoczesnym fokarium **SM UG.** Do tego schrony bojowe Ośrodka Oporu “Jastarnia” oraz grota w Mechowie. Czas trwania ok. 7-8 godz.

25 Rach ciach, głowę w piach!

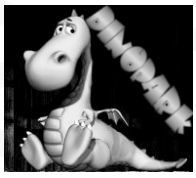
cena w zł:	91,90	99,00	109,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Czy struś naprawdę chowa głowę w piach? Czy ma “strusi żołądek”, to znaczy jada wszystko, nawet metal? Dowiecie się na fermie tych największych na świecie ptaków. Jajo strusie jest chyba jedynym pożywieniem, do którego człowiek zabiera się ze śrubokrętem i pompką. Pokażemy jak przyrządzić z niego jajecznicę i oczywiście nią poczęstujemy. Głowy sami będziecie mogli schować pod warstwą piachu z plejstocenu w Mechowskiej Grocie. Na tej wycieczce na pewno nie będziemy uprawiać “strusiej polityki”. Duża przestrzeń do zabawy w hodowli strusi oraz wszędobylski koń Kacper nie pozwolą się nikomu nudzić. Zaprosimy do zabawy „Ciasteczkowy potwór” czyli lepienia i dekorowania ciasteczek do karmienia zwierzaków. Przewieziemy bryczką**.** Na farmie mieszkają: lamy, emu, króliki, kozy, owieczki, osły, koń oraz ok. 50 strusi afrykańskich, również kaczki, gęsi, indyki i kury ozdobne. Na koniec ognisko z kiełbaskami. Na miejscu bar z potrawami ze strusiny i nie tylko.

Czas trwania ok. 7 godz.

26 RUCHOME DINOZAURY I SMOKI

cena w zł:	89,90	97,00	107,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36



DINOPARK i DRAGON PARK w Malborku, a w nim: około czterdzieści ruchomych i wydających dźwięki dinozaurów oraz smoków. Wszystkie je będziecie mogli zobaczyć i usłyszeć podczas spaceru ścieżką edukacyjną. Park to również mini zoo z kangurami, alpakami, danielami, kozami, strusiami oraz muflonami, plac zabaw, sklep z pamiątkami, galeria skamielin, minerałów oraz bursztynu. **W cenie biletu również przejście trasą parku linowego oraz kino 5D!** Atrakcje w Parku: laserowy tor przeszkód, chatka Baby Jagi, domek z piernika, wioska Flinstone’ów oraz trzymetrowy ludzik Lego. Również takie atrakcje jak: bombery - jeżdżące jak szalone pojazdy z gumowymi młotkami, którymi można się zderzać; przejazd kolejką dla najmłodszych, pontony w kształcie ptaków oraz „pszczółkowa” karuzela dla maluchów.

Czas trwania ok. 7 godz.

27 SEA PARK W SARBSKU

cena w zł:	99,90	109,00	119,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Park Rekreacyjno - Edukacyjny **Sea Park** w Sarbsku niedaleko Łeby, łączy w jednym miejscu wiele atrakcji związanych z życiem mórz i oceanów. W **basenie z fokami szarymi oraz kotikami** południowo-amerykańskimi można oglądać karmienie fok połączone z ich treningiem. W parku znajduje się również **park zwierząt morskich** z naturalnych rozmiarów makietami groźnego żarłacza białego, największej ryby świata - rekina wielorybiego czy największego na świecie ssaka - płetwala błękitnego. Jest też coś dla majsterkowiczów: ryba piła i rekin młot. Zobaczyć można też delfina butlonosego, orkę i kaszalota. Kolejną atrakcją w parku jest **Oceanarium Prehistoryczne 3D**. W północnej części Polski, jest to jedyne takie miejsce, gdzie można przeżyć podróż po głębinach morskich pełnych pradawnych podwodnych stworów. Park to także muzeum marynistyczne oraz wystawa miniatur latarni morskich polskiego wybrzeża, plac zabaw oraz park małego pirata. Kino 5D lub trampoliny (skarpetki antypoślizgowe własne lub płatne na miejscu). Czas trwania ok. 9 godz.

28 Park Dinozaurów w Łebie

cena w zł:	89,90	99,00	109,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

W 2020 nowa atrakcja - zjeżdżalnia pontonowa Boomerang! Każdy kto oglądał, pamięta wielkie wrażenie wywarte przez film Spielberga - JURASSIC PARK. Sceny pełne grozy i przerażenia przeplatały się z tęsknotą obcowania z praprzodkami żyjących obecnie na Ziemi zwierząt. Te wrażenia mogą powrócić podczas pobytu w **ŁEBA PARKU**. Znajduje się tu prawie sto rekonstrukcji prehistorycznych gadów w skali 1:1. Od najmniejszych po 45 metrowego sejsmozaura i wysokiego na 13 metrów brachiozaura. Można tu poznać dzieje Ziemi, prześledzić ewolucję człowieka oraz zagościć w pradawnej chacie Neandertalczyków. Sposób ukształtowania terenu oraz bliskość morza uczynią dzień pobytu w Parku niezapomnianym. **ŁEBA PARK** to również: place zabaw (w tym jeden w formie ‘małpiego gaju’), kino, mini zoo, galeria skamielin, minerałów oraz bursztynu, pojazdy Flinstonów. Spektakl piracki, **zjeżdżalnie wodne**, mini golf, kolejki, tratwy wodne, zamek strachu, bajlandia. Czas trwania ok. 9 godz.

29 Wdzydze Kiszewskie

skansen etnograficzny

cena w zł:	**69,90**	77,00	87,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Spacer po największym w północnej Polsce skansenie etnograficznym we Wdzydzach Kiszewskich. Istnieje możliwość zamówienia lekcji muzealnej na tematy związane z kulturą ludową - opłata dodatkowa 8,00 zł/ucz. za każdą lekcję. Tematy lekcji: malowanie na szkle, wyrób kwiatów z bibuły, dawne zabawy i zabawki, „mówimy po kaszubsku", kaszubskie instrumenty. Czas trwania ok. 7 godz.

30 Urzekła mnie wieś

cena w zł:	**87,90**	95,00	104,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Podczas wizyty zbudujecie z gospodarzem M-3 dla ptasiej rodzinki i zimową stołówkę dla łasuchów. Na ścieżce edukacyjnej zobaczycie ptasi budzik, naturalne gniazda oraz co ciekawego rośnie w lesie i ogrodzie. Pod okiem kociewskiej gospodyni sami upieczecie ciasto pachnące korzeniami i miodem. Poznacie gwarę i kociewskie zwyczaje. Zobaczycie również kolekcję dawnych sprzętów domowych. Na tych, którzy zgadną do czego służyły czeka nagroda. Na pożegnanie posadzicie w lesie drzewko i otrzymacie pamiątkowe dyplomy. Na ptasim straganie będzie można zakupić upominki. A wszystko to w gospodarstwie na kociewskiej wsi. Gospodarstwo posiada certyfikat „Blisko natury" NATURA 2000. Czas trwania ok. 7-8 godz.

BLISKO NATURY
CLOSE TO NATURE

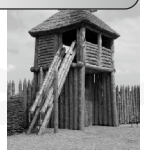
31 PARK LINOWY

cena w zł:	**89,90**	96,00	105,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Sprawdźcie swoje możliwości w parku linowym „Alfa"w Nadmorskim Parku Krajobrazowym. Proponujemy przejście jedną z jego tras, a na niej: obręcze, tyrolka, most birmański, pal buszmena, most zwodzony, falochron, sieć. Trudność i wysokość trasy dopasowujemy do wzrostu i wieku uczestników. Ponadto spacer Wąwozem Chłapowskim, obelisk „Gwiazda Północy" w Jastrzębiej Górze - najbardziej na północ wysunięty punkt Polski oraz latarnia w Rozewiu (lub grota w Mechowie). Czas trwania ok. 7 godz.

32 Faktoria handlowa

cena w zł:	**71,90**	81,00	91,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36



Faktoria to inaczej placówka handlowa położona zazwyczaj na wybrzeżu, by handel i wywóz surowców z jej okolic był najprostszy. Rekonstrukcję takiego miejsca z czasów starożytnego Rzymu możecie zobaczyć całkiem niedaleko Gdańska, bo w Pruszczu. Dlaczego właśnie tam? O tym oraz o bursztynowym szlaku dowiecie się podczas lekcji w faktorii. Poznacie historię dawnych osadników i zapoznacie się z technikami współczesnej archeologii. Do tego to, co młody człowiek lubi najbardziej - zabawę! Będzie czas na lepienie z gliny, strzelanie z łuku oraz ciut zbliżoną do kręgli wikińską grę. Nie zabraknie również ogniska. Pobyt w Pruszczu urozmaicą harce na pobliskim placu zabaw (zachęcamy do zabrania piłek do gry). Czas trwania ok. 6 h.

33 KERIN - GRÓD ŻYWEJ HISTORII

cena w zł:	**99,90**	109,00	119,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

KERIN

Spotkanie z prawdziwymi pasjonatami historii. Bractwo Rycerskie Kerin prowadzi "Lekcje Żywej Historii" od kilkunastu lat. Dysponuje wykwalifikowaną kadrą dydaktyczną, która przygotowuje najciekawsze zajęcia dla dzieci – zarówno najmłodszych, jak i starszych. Zajęcia łączą świetną zabawę z odkrywaniem tajemnic przeszłości w nawiązaniu do aktualnej podstawy programowej. Obecną bazą działania Bractwa jest Gród Żywej Historii w Subkowach. Podczas wizyty w nim zostanie zaprezentowana Żywa Lekcja Historii. Wybrańcy będą rycerzami i giermkami, zobaczą pojedynki i będą szkoleni w rzemiośle rycerskim. Nastąpi też prezentacja dawnych rzemiosł: garncarstwa, kaligrafii, czerpania papieru, kowalstwa, zielarstwa oraz mincerstwa. Będzie można skorzystać ze stanowisk: łuczniczego, rzutu włócznią, rzutu metalowymi obręczami, rzutu toporkiem. Oczywiście nie zabraknie zwiedzania grodu i wystawy „Dzieje Orła Białego". Ognisko z kiełbaskami. Czas trwania ok. 7-8 godz.

34 Gniew - duchy, rycerze i rzemieślnicy

cena w zł:	**72,90**	81,00	91,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

W podstawowej cenie zawarte jest zwiedzanie zamku gniewskiego z przewodnikiem oraz ognisko na podzamczu. Ceny pozostałych atrakcji są podane bezpośrednio przy nich. Można zatem dowolnie skonfigurować wyjazd dodając jeden, dwa lub nawet trzy punkty z poniżej wymienionych: Czas trwania 6-10 godz..

- żywa lekcja historii - 15,00 zł/ucz. Do wyboru: Husaria - chluba oręża polskiego lub Historia szermierki,
- wizyta w „Komnacie dawnych mistrzów" (warsztaty: tkacki, drukarski, mincerski oraz strzelnica zamkowa) - 14,00 zł/ucz.,
- turniej rycerski - zabawy historyczne krzepiące moc ducha i ciała, rywalizacja, nabywanie sprawności we władaniu mieczem, turniej kuszniczy i łuczniczy, biegu na „nartach księcia Bolka" - 38,00 zł/ucz.
- turniej rycerski - zabawy historyczne w formie rywalizacji, nauka władania mieczem, turniej kuszniczy i łuczniczy, „narty księcia Bolka" - od 35,00 zł/ucz.,
- zwiedzanie katedry oraz Muzeum Diecezjalnego w Pelplinie - 15,00 zł/ucz.

35 Malbork i...

cena w zł:	**79,90**	89,00	100,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Zwiedzanie Muzeum Zamkowego w Malborku z przewodnikiem plus do wyboru (atrakcje dodatkowo płatne):

- wizyta i ognisko w Ogrodzie Dendrologicznym w Wirtach lub ogrodzie Frank Raj - od 19,00 zł/ucz.
- Pelplin - katedra - 15,00 zł/ucz
- Muzeum Wisły w Tczewie - 10,00 zł/ucz.
- wizyta w Dinoparku - 49,00 zł/ucz.
- wizyta w faktorii handlowej - 10,00 zł/ucz.

36 SŁOWIŃSKI PARK NARODOWY

cena w zł:	**69,90**	76,00	88,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Spacer po terenie Słowińskiego Parku Narodowego. **Światowy rezerwat biosfery**. Przejście znakowanym szlakiem turystycznym; **ruchome wydmy**; Łącka Góra (ok. 12 km). Istnieje możliwość przejazdu części trasy meleksami (opłata dodatkowa). Dodatkowo proponujemy także pobyt w labiryncie 3D. Czas trwania ok. 8 godz.

37 Frombork i Żuławy Wiślane

cena w zł:	**96,90**	105,00	116,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Badania przeprowadzone na Uniwersytecie w Uppsali wykazały, że DNA uzyskane z włosa odkrytego w jednej z ksiąg należących do Mikołaja Kopernika jest takie samo, jak to pobrane z czaszki znalezionej przy ołtarzu, którym się opiekował. Ma to potwierdzać pochówek Kopernika we fromborskiej katedrze. Ponowny, uroczysty pogrzeb wielkiego astronoma odbył się w maju 2010. O całej sprawie dowiecie się we Fromborku. W czasie wizyty na wzgórzu katedralnym: zwiedzanie **katedry** i **Muzeum Kopernika**, wejście na **Wieżę Radziejowskiego z wahadłem Foucolta** oraz **seans w planetarium**. Wejście na wieżę wodną dodatkowo 5,00 zł/ucz. Czas trwania ok. 8 godz.

38 STATKIEM PO TRAWIE

cena w zł:	**139,90**	150,00	165,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Czy jest możliwa podróż statkiem po trawie? Okazuje się, że jest w Polsce takie miejsce, gdzie można to zrobić. To jedyna tego typu konstrukcja w Europie! Pochylnie Kanału Elbląskiego! Zobaczymy dwie z nich podczas rejsu z Buczyńca do pochylni Kąty. Zawitamy także do Elbląga. Elbląskie Stare Miasto niestety nie miało tyle szczęścia co inne ośrodki miejskie w obecnej Polsce. Zniszczone prawie doszczętnie podczas ostatniej wojny i po niej odbudowywało się z ruin przez ostanie lata. Zapraszamy do zobaczenia jakie są efekty tych prac podczas spaceru. Czas trwania 8-9 godz.

39 CZYSTA EKSPLOZJA

cena w zł:	**121,90**	134,00	150,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

„Zachowasz miłość męża jeśli potrafisz uchronić cerę od starości" - tak reklamowała się przed wojną jedna ze znanych firm kosmetycznych. Proponujemy zajęcia w **Muzeum Mydła i Historii Brudu**, które przeniosą Was w czasy, kiedy mydło nie było czymś tak codziennym jak dziś. Poznacie historie zaklęte w małych kostkach, nauczycie się rozróżniać różne mydła, a na koniec sami stworzycie swoje unikalne mydełko o wybranym kolorze, zapachu i dodatkach. Każdy otrzyma zapakowane pamiątkowe mydełko.
Która z monet euro ma związek z postacią Alfreda Nobla? Z czego otrzymuje się nitroglicerynę? Dlaczego pracowników fabryki nazywano „ptaszkami"? Gdzie detonowano bombę atomową o największej sile rażenia? Jak działał „Mauser" czy „Thompson"? Odpowiedzi na te oraz na wiele innych pytań można poznać podczas spaceru po jeszcze do niedawna niedostępnych pomieszczeniach poniemieckiej fabryki materiałów wybuchowych Dynamit AG Fabrik Bromberg w Bygdoszczy. We wnętrzach linii produkcyjnej nitrogliceryny powstało **EXPLOSEUM** – centrum techniki wojennej. Nowoczesne środki przekazu, oparte o ikonografię, multimedia i rozwiązania interaktywne, posłużyły do stworzenia opowieści o fabryce, produkcji niebezpiecznej nitrogliceryny, niewolniczej pracy tysięcy ludzi, konspiracji i sabotażu. Czas trwania ok. 13 h.

40 TORUŃ

cena w zł:	**92,90**	106,00	120,00
liczba uczniów:	42 i więcej	37-41	32-36

Przejazd autostradą w obie strony. Zwiedzanie toruńskiego Starego Miasta z przewodnikiem: krzywa wieża, kościół śś. Janów, Dom Kopernika (z zewnątrz), przedmurza, Piernikowa Aleja Gwiazd.
Program można uzupełnić o dwa lub trzy punkty z poniżej wymienionych (płatnych dodatkowo):

- seans w Planetarium - 14,00 zł/ucz.
- wizyta w sali Geodium - 9,00 zł/ucz.
- Baza MARS#17 - sala interaktywna pokazująca jak przeżyć w kosmosie i wykonać powierzoną misję - 9,00 zł/ucz.
- warsztaty tworzenia pierników w jednej toruńskich „piernikarni" - 14,00 zł/ucz.
- warsztaty „partaczy" toruńskich, do wyboru: kaletniczy, tkacki, mincerski, szczytniczy, czerpania papieru i kaligrafi, rycerski, partackie opowieści - 14,00 zł/ucz.
- Centrum Chemii w Małej Skali - warsztaty chemiczne, wyrób mydła, wyrób świeczki, kuchnia molekularna - 26,00 zł/ucz. za pojedyncze zajęcia
- Dom Kopernika - wstęp 14,00 zł/ucz., wstęp i film 4D - 28,00 zł/ucz.
- Centrum nowoczesności - Młyn wiedzy - centrum nauki - od 15,00 zł/ucz.
- wizyta w Domu Legend Toruńskich - 16,00 zł/ucz.
- Inscenizacja nalotu lotniczego z efektami świetlnymi w bunkrze przeciwlotniczym - 7,00 zł/ucz.
- warsztaty papiernicze w Muzeum Piśmiennictwa i Drukarstwa mieszczącym się w średniowiecznym kościele - 26,00 zł/ucz.
- zwiedzanie obserwatorium astronomicznego prowadzone przez pracownika naukowego UMK - od 12,00 zł/ucz.
- wystawa o dojrzewaniu człowieka „Ścieżki dorastania" w Centrum Innowacyjnej Edukacji (od VII kl.) - 10,00 zł/ucz.
- wejście na tężnie i spacer po Parku Zdrojowym w Ciechocinku - od 19,00 zł/ucz.
- GRA MIEJSKA (od IV klasy), mapka dla każdego uczestnika gry, drobne upominki dla zwycięskiej drużyny - od 14,00 zł/ucz.
- zwiedzanie ruin zamku krzyżackiego - 8,00 zł/ucz., zwiedzanie z pokazem rycerskim - 30,00 zł/ucz.
- obiad dwudaniowy od 29,00 zł/ucz., obiad jednodaniowy od 25,00 zł/ucz.

OSTATNIA SZANSA NA ZREALIZOWANIE BONU TURYSTYCZNEGO!

S.B.T. "Bill, ul. Rajska 1/5c lok.1, 80-850 Gdańsk.
Nr w rejestrze Organizatorów Turystyki: 065. Polisa OC: M519418 Signal Iduna.

Zapraszamy do spacerów naszymi trasami po starym i niesamowitym Gdańsku.

GDAŃSK UROCZY- śladem gdańskich legend

Śladem gdańskich naj... W kręgu baśni i legend. Trasa poprowadzona szlakiem najbardziej uroczych gdańskich podań i anegdot. Najpiękniejsze zakątki Starego i Głównego Miasta staną się scenografią tej gawędy. O Aneczce i Jakubku. Jan Heweliusz i jego papuga. Dlaczego Lawendowa? O psach Wyspy Spichrzów pilnujących. O gdańskich bówkach. O pochodzeniu herbu Ferberów. Jak Stolem do Gdańska przybył... Opowieść o Sądzie Ostatecznym. Klątwa Zegara Astronomicznego. O krucyfiksie z kaplicy 11 tysięcy dziewic. Jak mały Ferberek przez okno wypadał... Jak Dyl Sowizdrzał gdańszczan na dudków wystrychnął...

Czas trwania 2-3 godziny. Cena 299,00 zł od grupy.
Możliwe wejście na wieżę kościoła Mariackiego - dodatkowo 5,00 zł od ucznia.

II WOJNA ŚWIATOWA - WESTERPLATTE

Spacer po miejscach bohaterstwa Polaków w pierwszych dniach II wojny światowej. Teren byłej Wojskowej Składnicy Tranzytowej na Westerplatte - wartownie, Pomnik Obrońców Wybrzeża, symboliczny cmentarz.

Czas trwania 3-5 godzin. Cena łącznie z przejazdem autokarem 1.499 zł od grupy.
W cenie autokar do 49 miejsc. Wstęp do Wartowni nr 1 - płatny dodatkowo - 4,00 zł od ucznia.

WYGRAJ Z GDAŃSKIMI LWAMI... ROZUMEM

Lwy przejęły władzę w Gdańsku! Wprowadzają nowe zasady funkcjonowania, niekoniecznie przyjazne dla ludzi. Lubią zadawać pytania i zagadki. Przepowiednia mówi, że Lwy można pokonać wiedzą i sprytem. Gdy znajdzie się śmiałek, który wykaże się odpowiednim stopniem wtajemniczenia, lwia władza zostanie obalona! Trzeba tylko dotrzeć do punktów zaznaczonych na Mapie Lwów Starego i Głównego Miasta oraz znaleźć odpowiedzi na pytania, które zwierzętom wykradł pewien ludzki szpieg. Za każde dobre rozwiązanie można zdobyć dwa stopnie wiedzy (wtajemniczenia). Kolejność dotarcia do poszczególnych punktów jest absolutnie dowolna, choć rozsądek podpowiada coś innego. Czy uda Ci się wygrać z Lwami? Pamiętaj, że podczas wyprawy będziesz śledzony przez Lwy z Legionów Specjalnych im. J. Hewieliusza, krótko mówiąc – Hewelionów :)

Czas trwania ok. 3 godzin. Cena 299 zł od grupy.

OLIWA - GRYFIA KRZYŻÓWKA

Wielki gryf przelatując nad Oliwą chcąc przyjrzeć się bliżej włościom cysterskim obniżył swój lot. Zagapił się i uderzył w bryłę kościoła. Zostawił na nim swój wizerunek. Zdołał jeszcze chwycić herb oliwskiego opactwa. Do dziś go trzyma. W które miejsce uderzył? By się tego dowiedzieć musimy rozwiązać krzyżówkę. Jej rozwiązywanie wiąże się z poruszaniem tylko po Parku Oliwskim. Możemy dzielić klasy na niewielkie podgrupy. Jeśli będziecie chcieli wejdziemy do oliwskiej świątyni. Wszyscy pójdziemy do lasu by ze wzgórz oliwskich podziwiać panoramę Trójmiasta. Poznamy też kilka oliwskich legend i przypowieści. Gdy jesienną porą opadną liście, będzie jak znalazł do szkolnego zielnika.

Czas trwania 3-4 godziny. Cena 299 zł od grupy.

TRZY RELIGIE

Spacer a właściwie przejażdżka autokarem po Gdańsku śladem religii. Wizyta w meczecie, synagodze i cerkwi. Przybliżenie założeń trzech religii podczas spotkań z ich przedstawicielami.

Czas trwania 4-5 godzin.
Cena łącznie z przejazdem autokarem 1.999 zł od grupy.